# 6 数列の和

数列  $\{a_n\}$  の初項から第 n 項までの和  $S_n$  を計算するプログラムを作ります。

## 6.1 一般項がわかっている数列の場合

一般項が

$$a_n = \frac{1}{n(n+1)}$$

で表される数列  $\{a_n\}$  の和

$$S_n = \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \dots + \frac{1}{n(n+1)}$$

は1に収束します。

$$\lim_{n \to \infty} S_n = 1$$

 $S_n$  が 0.95 以上になるのは n がいくつからでしょうか。計算してみましょう。

#### 6.1.1 プログラム SuuretsuNoWa1

 $S_n$  が 0.95 以上になるまで次々に計算します。

```
1 program SuuretsuNoWa1; // 学生証番号 氏名
2 {$APPTYPE CONSOLE}
4
    SysUtils;
5
6 var
                                                  // 項の番号
7 N : Integer;
                                                  // 項
8
   An : Real;
9
   Sn : Real;
                                                  // 和
10
11 begin
12
    WriteLn('数列 An の和 Sn=A1+A2+...+An を計算します');
    WriteLn('ただし, An=1/n(n+1)');
13
    WriteLn('和が 0.95 以上になるまで繰り返します。');
15
    WriteLn;
    Sn := 0;
                                                   // Sn を 0 に初期設定する
16
17
    N := 1;
                                                   // N=1 から始めて
                                                   // 繰り返す
18
    repeat
     An := 1/(N*(N+1));
                                                   // An を計算する
19
                                                   // Sn に An を足す
20
     Sn := Sn+An;
21
     WriteLn(N:3, An:10:5, Sn:10:5);
                                                  // 途中経過を書く
22
     Inc(N);
                                                  // N を1ずつ増やして
   until Sn >= 0.95;
                                                  // Sn 0.95 になるまで
24 WriteLn;
   Write('Enter を押してください');
25
26 ReadLn;
27 end.
```

### 注 6.1

(1) 8,9 行目

An,Sn はそういう名前の変数です。N を 5 にすると A5,S5 になるというわけではありません。

(2) 16 行目

和を求めるとき,0に初期設定します。

$$S_n = 0 + a_1 + a_2 + \dots + a_n$$

積を求めるときは、1に初期設定します。

$$P_n = 1 \cdot a_1 \cdot a_2 \cdot \cdots \cdot a_n$$

(3) 17,18,22,23 行目

この 4 行で , "N を 1 から始めて 1 ずつ増やして  $Sn \ge 0.95$  になるまで繰り返す" となっています

(4) 20 行目

 ${
m Sn}:={
m Sn+An};$  の右辺の  ${
m Sn}$  は古い値,すなわち  $S_{n-1}$  です。左辺の  ${
m Sn}$  は新しい値,すなわち  $S_n=S_{n-1}+a_n$  になります。

#### 実行

## 注 6.2

(4)  $S_n=1-rac{1}{n+1}$  ですから,n=19 でちょうど  $S_n=0.95$  になるはずです。実行すると,確かに n=19 で  $S_n=0.95$  と表示されますが,それで終了しないで n=20 まで計算します。これは誤差のためです。

21 行目を, Sn の小数部分を16 桁表示させるように変更して実行してください。

0.95 よりほんの少し小さいことがわかります。人が計算しても,分数のまま計算すれば正確ですが,小数にして計算すると正確な値は求められません。コンピュータでも,Integer (整数)の計算は正確ですが(ただし 10 桁程度まで),Real (実数)の計算は誤差が生じるので注意が必要です。

#### 問 6.1

- (1)  $S_n > 0.995$  となるまで繰り返すように変更して , そうなる n の最小値を求めなさい。
- (2) n=98 まで計算するように変更して, $S_{98}$  を求めなさい。ちょっと面白いでしょう。

## 6.2 漸化式で定義されている数列の場合

初項と漸化式

$$a_1 = 1$$

$$a_n = \frac{a_{n-1}}{n-1}$$

で定まる数列  $\{a_n\}$  の和

$$S_n = 1 + \frac{1}{1} + \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \dots + \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1)}$$

は,自然対数  $\log x$  の底 e に収束します。

$$\left(\lim_{n\to\infty} S_n = e\right)$$

e の小数部分 13 桁まで正しく求めるには ,  $a_n$  が  $0.\underbrace{0\cdots 01}_{13$  桁

# 6.2.1 プログラム SuuretsuNoWa3

 $a_n$  が  $10^{-13}$  より小さくなるまで  $S_n$  を計算します。

```
1 program SuuretsuNoWa2; // 学生証番号 氏名
2 {$APPTYPE CONSOLE}
3 uses
   SysUtils;
5
6 var
                                                    // 項の番号
7 N : Integer;
   An : Real;
                                                    // 項
8
9
    Sn : Real:
10
11 begin
     WriteLn(, 数列 An の和 Sn=A1+A2+...+An を計算します,);
     WriteLn('ただし, A1=1, An=A{n-1}/(n-1)');
    WriteLn('An が 10^(-13) 以下になるまで繰り返します。');
15
    WriteLn;
    N := 1;
                                                     // N=1 のとき
16
                                                     // An を A1 に初期設定する
17
    An := 1;
     Sn := An;
                                                     // Sn を A1 に初期設定する
18
    WriteLn(N:3, An:20:13, Sn:20:13);
19
                                                     // N=2 から始めて
20
    N := 2;
                                                     // 繰り返す
21
    repeat
     An := An/(N-1);
                                                     // An を計算する
     Sn := Sn + An;
                                                     // Sn に An を足す
     WriteLn(N:3, An:20:13, Sn:20:13);
                                                     // N を1増やす。
25
     Inc(N);
                                                     // An 10^(-13) になるまで
26
   until An <= 1E-13;
27
    WriteLn;
28
    Write('Enter を押してください');
29
   ReadLn;
30 end.
```

注 6.3

- (1) 13 行目  $A\{n-1\}$  は  $a_{n-1}$  のつもりです。
- (2) 17,18 行目  $a_n$  の定義のしかたに従って,n=1 のときは別扱いにします。
- (3) 26 行目 1E-13 は  $1\times 10^{-13}$  を表します。たとえば , 123.456 は 1.23456E2 , 12.3456E1 , ... , 123456E-3 などと書くことができます。

## 6.3 自然数の逆数の和

自然数の逆数の和

$$S_n = \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$$

は限りなく大きくなります。

$$\lim_{n \to \infty} S_n = +\infty$$

問  $6.2~S_n$  が初めて 10~ より大きくなる n~ を求めるためのプログラム SuuretsuNowa3 を作りなさい。

### 6.4 円周率

数列  $\{a_n\}, \{b_n\}, \{c_n\}$  を次のように定義します。

$$a_1 = \frac{1}{2}$$
,  $b_1 = \frac{1}{3}$ ,  $c_1 = 4(a_1 + b_1)$   
 $a_n = -\frac{a_{n-1}}{4}$ ,  $b_n = -\frac{b_{n-1}}{9}$ ,  $c_n = \frac{4}{2n-1}(a_n + b_n)$ 

 $\{c_n\}$  の和

$$S_n = c_1 + c_2 + \dots + c_n$$

は円周率 $\pi$ に収束します。

$$\lim_{n\to\infty} S_n = \pi$$

問  ${\bf 6.3}~\pi$  を小数部分 13 桁まで求めるために ,  $|c_n|<10^{-13}$  になるまで  $S_n$  を計算するプログラム SuuretsuNoWa4 を作りなさい。